

Wyświetlanie mapy 3d w  
rozszerzonej rzeczywistości (AR)

---



Marker „naklejka”



Wyświetlanie obiektu 3D w AR



Model 3D dla markera poziomego



Model 3D dla markera pionowego

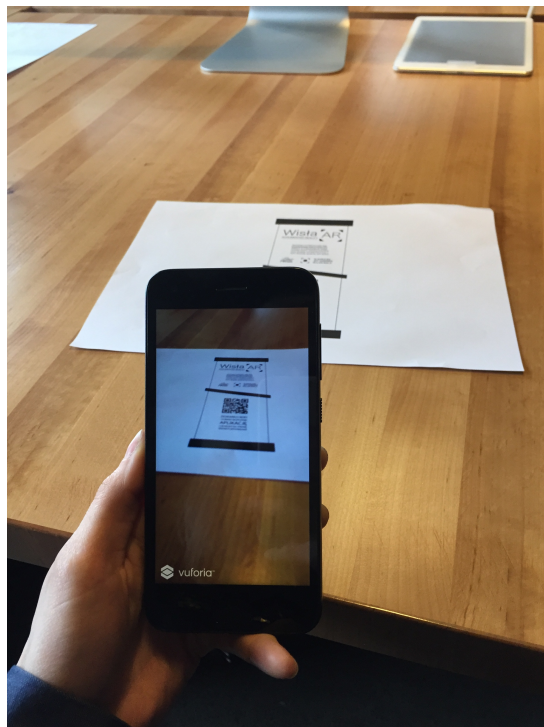


Marker należy przykleić np. na ścianie

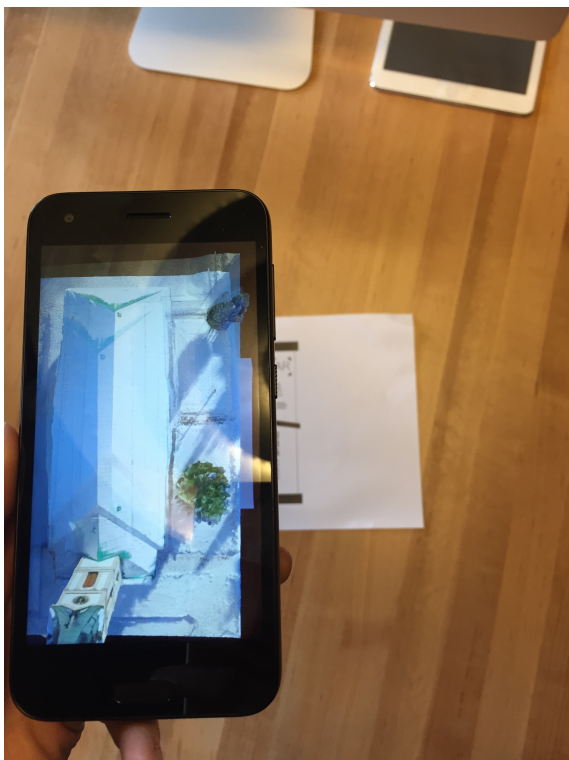


Marker należy położyć np. na biurku  
W tym przypadku istotne, aby telefon skierować równoległe do markera.

**Uwagi do markera pionowego:**



Istnieje prawdopodobieństwo, że jeśli skierujemy aparat pod kątem, aplikacja nie wychwyci markera.



Po przechwyceniu markera można zmieniać kąt kamery w stosunku do markera i oglądać obiekt ze wszystkich stron.